

Положение
о проведении Открытых городских Соревнований по робототехнике «РОБОСУМО»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Открытые Соревнования по мобильной робототехнике в категории РОБОСУМО (далее – Соревнования) проводятся **22 октября 2017 года** на базе муниципального казенного учреждения «Молодежный Центр» (далее МКУ «МЦ») согласно регламентам (Приложение 2).

1.2. Организатор Соревнований: МКУ «МЦ»

1.3. Адрес: 663660, Красноярский край, г. Железногорск, ул. Ленина, д.9 (бывший к/т «Спартак»)

1.4. Контактные телефоны: +79831451350, 74-67-77, Васильева Светлана Витальевна

1.5. Цель Соревнований – формирование в молодёжной среде компетенций в области наукоёмкого производства с применением робототехнических систем.

1.6. Задачи Соревнований:

1.6.1. пропаганда научного и технического творчества среди школьников;

1.6.2. повышение мотивации учащихся к выбору инженерно-конструкторских специальностей;

1.6.3. создания модели ранней профориентации школьников;

1.6.4. выявление и дальнейшее сопровождение талантливых школьников в области технического творчества;

2. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1. Для участия в Соревнованиях приглашаются школьники образовательных организаций среднего, общего и дополнительного образования по трем возрастным группам: до 10 лет, от 11 до 13 лет и от 14 до 17 лет включительно.

2.2. Командой является коллектив в составе **1-3 участника** во главе с тренером/руководителем команды.

2.3. Участник – лицо, непосредственно занимающееся проектированием, конструированием, программированием и представлением работа к участию в Соревнованиях.

2.4. Участник может входить в состав только одной команды.

2.5. В качестве тренера/руководителя может выступать лицо, старше 18 лет, отвечающий за жизнь и здоровье участника.

2.6. Тренер может являться руководителем нескольких команд.

2.7. Приём заявок для участия в Соревнованиях **до 20 октября 2017 г.** включительно по адресу lichten@yandex.ru по форме (Приложение 1)

3. ОРГАНИЗАЦИЯ И РУКОВОДСТВО

3.1. Общее руководство по подготовке и проведению Соревнований осуществляет оргкомитет

3.2. Состав оргкомитета

3.2.1. Директор МКУ «МЦ»

3.2.2. Специалист по работе с молодежью направления «Робототехника и НТТМ»

3.2.3. Специалист по работе с молодежью направления «Команда 2019»

3.2.4. Главный судья Соревнований - Матвиенко Сергей Евгеньевич, сотрудник АО «ИСС»

3.3. Компетенции оргкомитета

3.3.1. Формирует состав судейской бригады

3.3.2. Формирует списки команд участников Соревнований с предварительной регистрацией

3.3.3. Осуществляет подготовку призового фонда, грамот и свидетельств участника

3.3.4. Осуществляет подготовку места Соревнований и судейского инвентаря

3.3.5. Обобщает и анализирует итоги (совместно с судейской бригадой), награждает победителей и призеров.

4. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ 27 октября 2017 года

Участники Соревнований проведут испытания роботов по расписанию.

Расписание:

- 11.30-12.00 – Регистрация участников.
- 12.00-12.10 – Церемония открытия Соревнований.
- 12.10-13.00 – Отладка роботов, тренировочные заезды.
- 13.00-13.30 – 1 заезд.
- 13.30-14.00 – Отладка роботов, тренировочные заезды.
- 14:00-14:30 – 2 заезд.
- 14:30-15:00 – Награждение

5. ТРЕБОВАНИЯ К РОБОТАМ.

5.1. На Соревнования команды привозят готовых роботов.

5.2. При сборке робота могут быть использованы любое количество любых контроллеров, моторов и датчиков

5.3. Размеры робота на протяжении раунда не должны превышать 25*25*25 см.

5.4. Робот должен быть автономным, запрещается использование любых систем дистанционного управления роботами.

5.5. Правила Соревнований предполагают возможность столкновения роботов во время заездов. Командам настоятельно рекомендуется учитывать эту вероятность при разработке конструкции роботов. Организаторы Соревнований не несут ответственности за порчу оборудования участников во время заездов.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ СОРЕВНОВАНИЙ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

6.1. Команда – победитель определяется в каждой возрастной категории.

6.2. Победителем Соревнований становится команда, набравшая в сумме состязаний максимальный рейтинг.

6.3. Рейтинг в состязании определяется положением команды в турнирной таблице.

6.4. Победители соревнований награждаются медалями и дипломами. Каждый участник получает сертификат участника.

7. ФИНАНСИРОВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

7.1. Расходы Соревнований, связанные с организацией и проведением, производится за счет МКУ «МЦ».

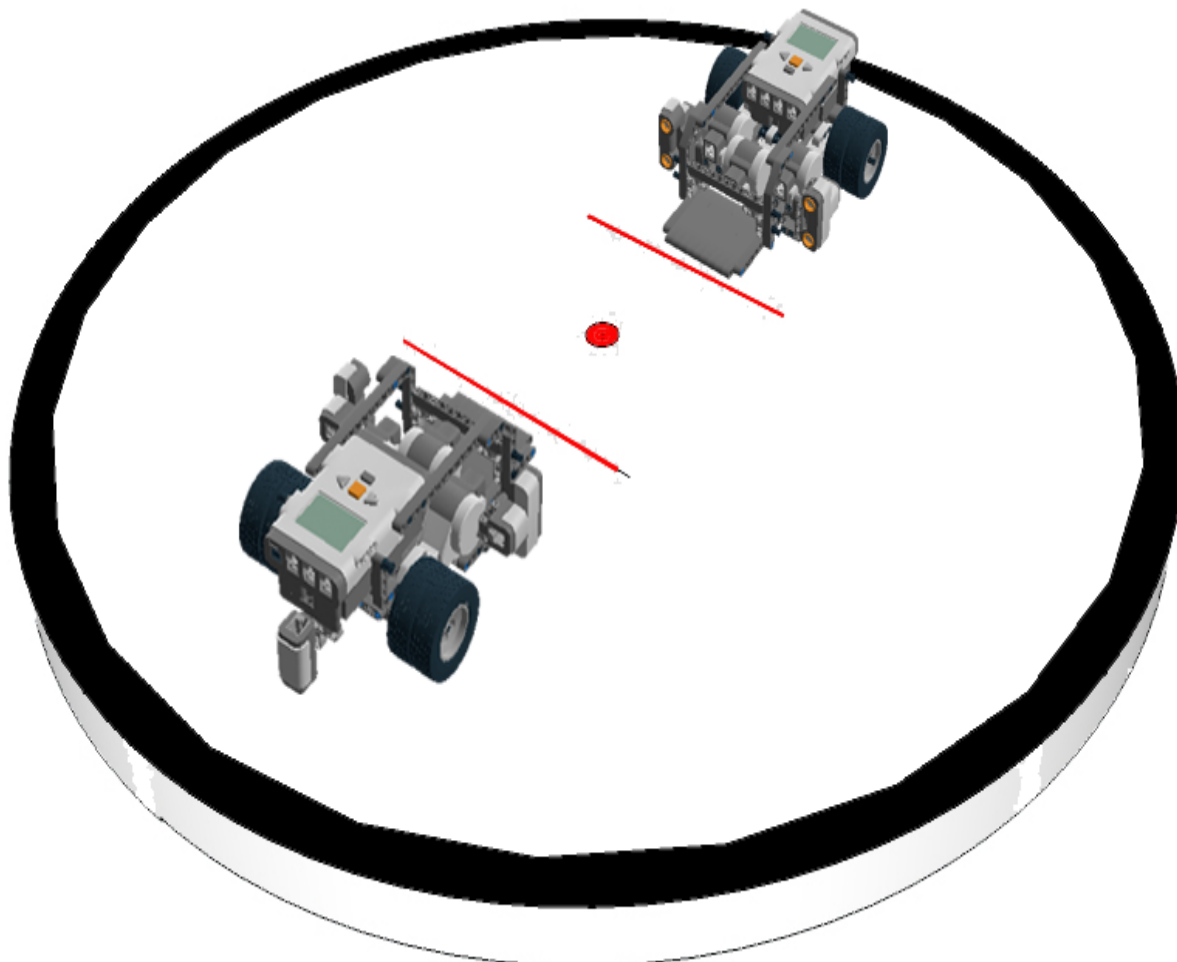
7.2. Транспортные расходы, питание, питьевой режим участников осуществляются за счет направляющей стороны.

Приложение 1. Форма заявки

Наименование команды	ФИО	Дата рождения ДД/ММ/ГГГГ	Школа №	Класс	Представляемое учреждение	Тренер ФИО
<i>Дельфины</i>	<i>Иванов Иван Петрович</i>	<i>01/01/2001</i>	<i>100</i>	<i>10</i>	<i>МБУ ДО «СЮТ»</i>	<i>Матвиенко СЕ</i>
<i>Дельфины</i>	<i>Петров Иван Петрович</i>	<i>02/02/2001</i>	<i>101</i>	<i>10</i>	<i>МБУ ДО «СЮТ»</i>	<i>Матвиенко СЕ</i>
<i>Дельфины</i>	<i>Сидоров Иван Петрович</i>	<i>03/03/2001</i>	<i>102</i>	<i>10</i>	<i>МБУ ДО «СЮТ»</i>	<i>Матвиенко СЕ</i>
РОБОКОПЫ						

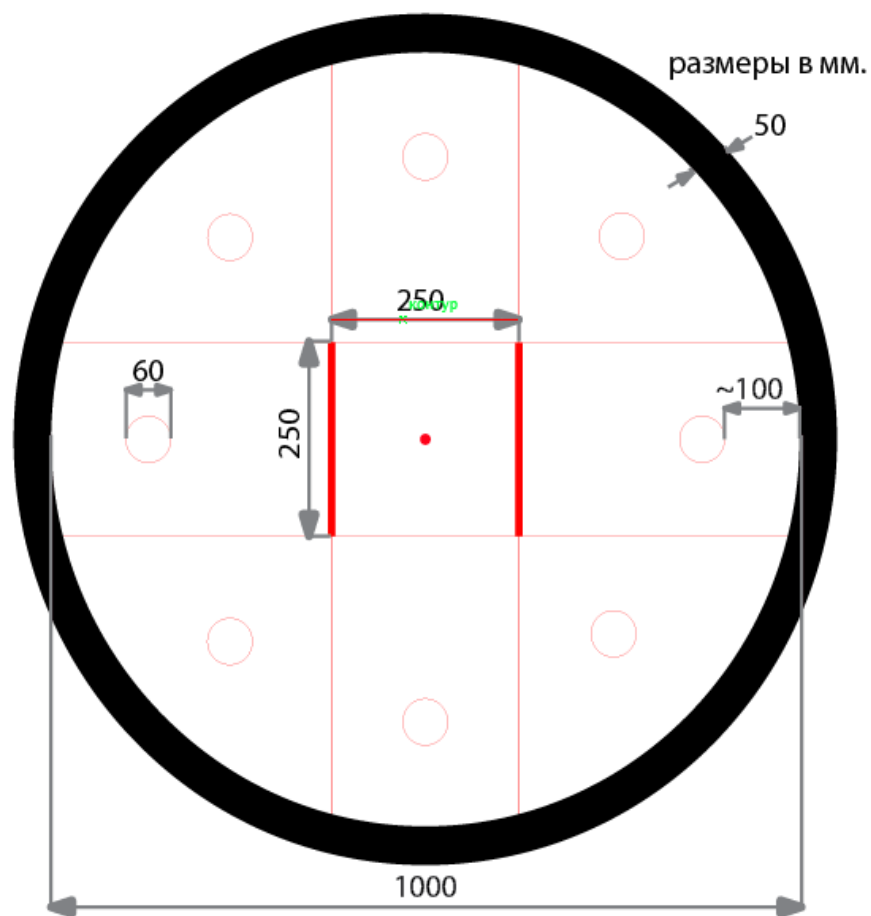
Приложение 2. Регламент соревнования «Робосумо»

В этом состязании участникам необходимо подготовить автономного робота, способного наиболее эффективно выталкивать робота-противника за пределы черной линии ринга. Роботы должны проехать прямо и столкнуться друг с другом, после столкновения роботы могут маневрировать по рингу как угодно.



1. Условия состязания
 - 1.1. Состязание проходит между двумя роботами. Цель состязания - вытолкнуть робота-противника за черную линию ринга.
 - 1.2. Роботы должны проехать прямо и столкнуться друг с другом, после столкновения роботы могут маневрировать по рингу как угодно.
 - 1.3. Если любая часть робота касается поля за пределами черной линии, робота засчитывается проигрыш в поединке (если используется поле в виде подиума, то проигрыш засчитывается, если любая часть робота касается поверхности вне подиума).
 - 1.4. Если по окончании схватки ни один робот не будет вытолкнут за пределы круга, то выигравшим поединок считается робот, находящийся ближе всего к центру круга.
 - 1.5. Если победитель не может быть определен способами, описанными выше, решение о победе или переигровке принимает судья состязания.
 - 1.6. Во время схваток участники команд не должны касаться роботов.
2. Поле
 - 2.1. Белый круг диаметром 1 м с чёрной каёмкой толщиной в 5 см.
 - 2.2. В круге красными полосками отмечены стартовые зоны роботов.
 - 2.3. Красной точкой отмечен центр круга.

2.4. Поле может быть в виде подиума высотой 10-20 мм.



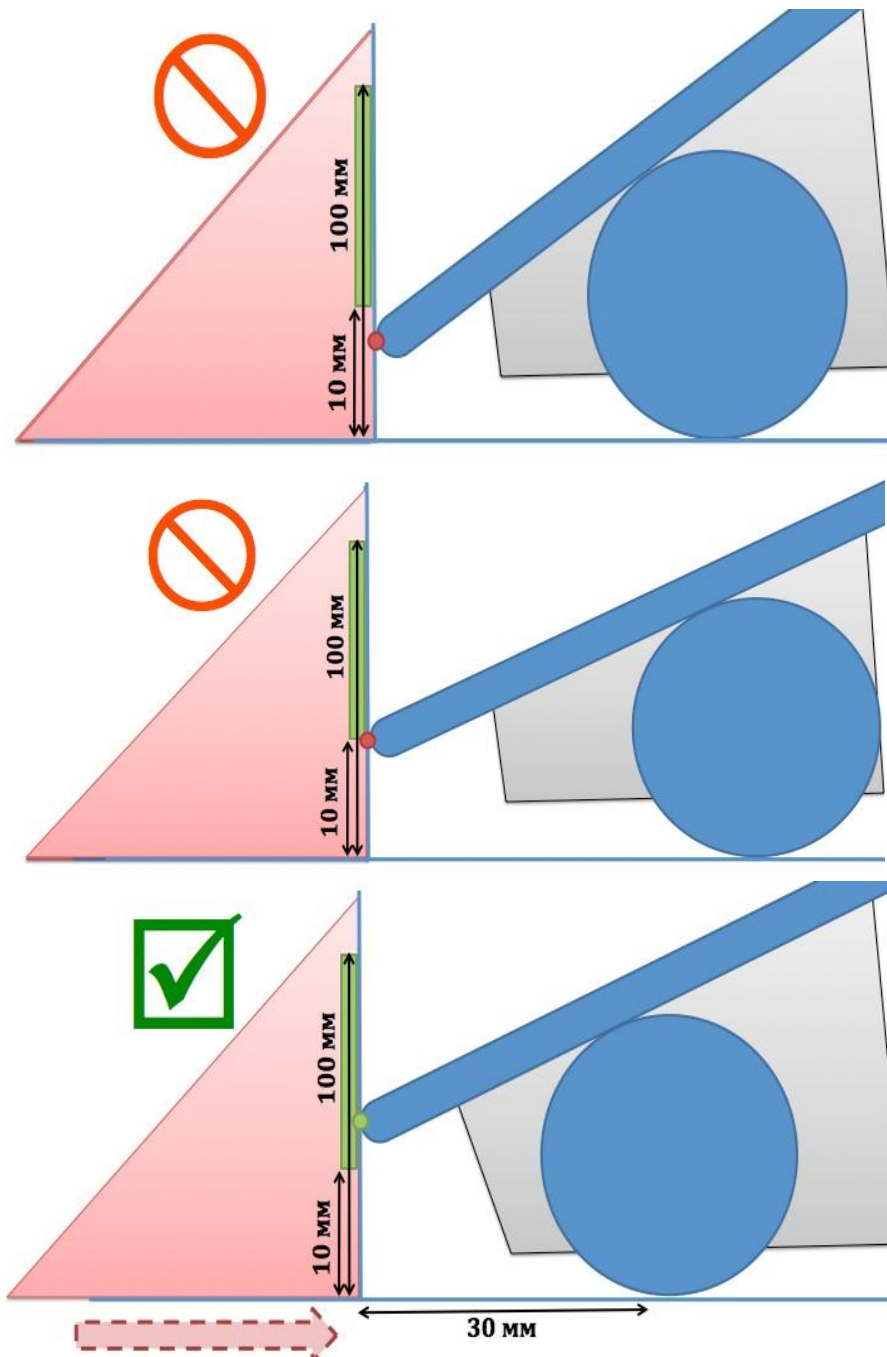
3. Робот

3.1. На роботов не накладывается ограничений на использование каких-либо комплектующих, кроме тех, которые запрещены существующими правилами. *

3.2. Во всё время состязаний:

- Размер робота не должен превышать 250x250x250 мм.
- Вес робота не ограничен.

3.3. Перед началом раунда робот должен удовлетворять условию: вертикальная поверхность подведённая **с любой стороны робота**, должна касаться робота в любой точке не ниже 1 см и не выше 10 см. Причем точка(и) касания не должна выйти за указанные пределы при перемещении вертикальной пластины в сторону робота вместе с роботом не менее чем на 3 см. (поверхность на которой стоит робот - ЛДСП). **Точка касания фиксируется с любой частью робота, в том числе: колёса, гусеницы, резинки, провода и т.п.**



3.4. Робот должен быть автономным.

3.5. Робот, по мнению судей, намеренно повреждающий или пачкающий других роботов, или как-либо повреждающий или загрязняющий покрытие поля, будет дисквалифицирован на всё время состязаний.

3.6. Перед раундом роботы проверяются на габариты и расстояние деталей до поля.

3.7. Конструктивные запреты:

- Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на колесах и корпусе робота.
- Запрещено использование каких-либо смазок на открытых поверхностях робота.
- Запрещено использование каких-либо приспособлений, дающих роботу повышенную устойчивость, например, создающих вакуумную среду.
- Запрещено создание помех для ИК и других датчиков робота-соперника, а также помех для электронного оборудования.
- Запрещено использовать приспособления, бросающие что-либо в робота-соперника.
- Запрещено использовать жидкие, порошковые и газовые вещества в качестве оружия против робота-соперника.
- Запрещено использовать легковоспламеняющиеся вещества.
- Запрещено использовать конструкции, которые могут причинить физический ущерб рингу или роботу-сопернику.

Роботы, нарушающие вышеперечисленные запреты снимаются с соревнований.

3.8. Между раундами разрешено изменять конструкцию и программу роботов.

3.9. В каждой схватке разрешено запускать разные программы, загруженные в робота.

3.10. Спор между участником и судьёй по пунктам правил 3.x во время проверки робота, всегда решается **не в пользу** участника.

4. Проведение соревнований.

4.1. Соревнования состоят из серии Поединков (попыток). Поединок определяет из двух участвующих в нём роботов наиболее сильного. Поединок состоит из 3 схваток по 30 секунд. Схватки проводятся подряд.

4.2. Соревнования состоят не менее чем из двух раундов (точное число определяется оргкомитетом). Раунд - это совокупность всех поединков в которых участвует каждый робот минимум 1 раз.

4.3. Перед первым раундом и между раундами команды могут настраивать своего робота.

4.4. До начала раунда команды должны поместить своих роботов в область «карантина». После подтверждения судьи, что роботы соответствуют всем требованиям, соревнования могут быть начаты.

4.5. Если при осмотре будет найдено нарушение в конструкции робота, то судья дает 3 минуты на устранение нарушения. Однако, если нарушение не будет устранено в течение этого времени, команда не сможет участвовать в состязании.

4.6. После помещения робота в «карантин» нельзя модифицировать (например: загрузить программу, поменять батарейки) или менять роботов, до конца раунда.

4.7. После объявления судьи о начале раунда, роботы выставляются операторами перед красными линиями.

4.8. Когда роботы установлены на стартовые позиции, судья спрашивает о готовности операторов, если оба оператора готовы запустить робота, то судья даёт сигнал на запуск роботов.

4.9. После сигнала на запуск роботов операторы запускают программу.

4.10. Роботы должны проехать прямо и столкнуться друг с другом, после столкновения роботы могут маневрировать по рингу как угодно. Время от начала схватки до столкновения роботов не должно превышать 5 сек.

4.11. Если роботы не сталкиваются в течение 5 секунд после начала схватки, то робот из за которого, по мнению судьи, не происходит столкновения считается проигравшим в схватке.

4.12. Если роботы едут прямо и не успевают столкнуться за 5 секунд, то робот находящийся дальше от центра поля считается проигравшим в схватке.

4.13. Непосредственно в поединке участвуют судьи и операторы роботов – по одному из каждой команды.

4.14. После запуска роботов операторы должны отойти от поля более чем на 0,5 метра в течении 5 секунд.

4.15. Поединок выигрывает робот, выигравший наибольшее количество схваток. Судья может использовать дополнительную схватку для разъяснения спорных ситуаций.

4.16. Схватка проигрывается роботом если:

- Одна из частей робота коснулась зоны за чёрной границей ринга.
- Если робот находится дальше от центра ринга чем робот противника. В случае если время схватки истекло и не один из роботов не вышел за границы ринга.

5 Судейство

5.1. Оргкомитет оставляют за собой право вносить в правила состязаний любые изменения, если эти изменения не дают преимуществ одной из команд.

5.2. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с приведенными правилами.

5.3. Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всех состязаний; все участники должны подчиняться их решениям.

5.4. Судья может использовать дополнительные попытки (схватки) для разъяснения спорных ситуаций.

5.5. Если появляются какие-то возражения относительно судейства, команда имеет право в устном порядке обжаловать решение судей в Оргкомитете не позднее окончания текущего раунда.

5.6. Переигровка схватки может быть проведена по решению судей в случае, если в работу робота было постороннее вмешательство, либо когда неисправность возникла по причине плохого состояния игрового поля, либо из-за ошибки, допущенной судейской коллегией.

5.7. Члены команды и руководитель не должны вмешиваться в действия робота своей команды или робота соперника ни физически, ни на расстоянии. Вмешательство ведет к немедленной дисквалификации.

6. Правила отбора победителя

6.1. По решению оргкомитета, ранжирование роботов может проходить по разным системам в зависимости от количества участников и регламента мероприятия, в рамках которого проводится соревнование. Рекомендуемая система:

- Первый раунд в которой участвуют все участники по "олимпийской системе с двойным выбыванием" до определения 2-4 финалистов. Участники группируются в пары по очереди: первый со вторым, третий с четвёртым и т.д. Проигравший в паре не выбывает из соревнований, а перемещается в нижнюю сетку, где проводится еще один поединок, и только проиграв два раза робот выбывает из дальнейшей борьбы.
- Второй раунд проводится так же как и первый (т.е. у каждой команды будет минимум 4 поединка).
- В финале участвуют все финалисты предыдущих раундов и соревнуются по системе каждый с каждым.
- Ранжирование проводится по количеству выигранных поединков, но в начале финала считается, что все финалисты равны. В спорных ситуациях проводятся дополнительные поединки (схватки).

** отмеченные пункты регламента могут быть отменены или изменены оргкомитетом конкретного этапа соревнований*